

AEK 10 - 10. Access Entwickler Konferenz  
Nürnberg, 6./7. und 20./21. Oktober 2007

# **Modulare Anwendungsentwicklung in Microsoft® Access**

Prinzipielle Strategien

Modularität im Code

Modularität im Design

# Ziele

- ◆ Reflektion über typische Vorgehensweisen
- ◆ Strategien zur Vermeidung typischer Fehler
- ◆ Sensibilisierung für Anwendungsdesign
- ◆ Bessere Wartbarkeit der Anwendungen
- ◆ Erhöhte Qualität der Anwendungen

## ◆ Teil I - Modularität im Code

- Code kleinräumig
- Wohin mit dem Code?
- Fehlerbehandlung
- SQL im Code vs. gespeicherter Abfragen

## ◆ Teil II - Modularität im Design

- Bibliotheken und Komponenten
- Vorschlag für eine modulare Architektur
- Aufbau einer Komponente

## ◆ Verstreut: Grundsätzliche Überlegungen

- Warum modular?
- Was ist Access, was sind Tabellen?
- Prinzipien und Strategien

# **Teil I**

## **Modularität im Code**

# Workshop: Evolution eines Stückchens Code

- ◆ Aufgabenstellung:  
Wiedereinbinden verknüpfter Jet-Tabellen
- ◆ Pseudocode:

Für alle Tabellen:  
wenn eingebundene Tabelle aus Jet-Backend ist:  
Verknüpfungseigenschaften  
mit neuem Pfad aktualisieren  
Aktualisieren des Tabellencontainers

⇒ Los geht's!

**Code!**

# ReconnectJetBackend() Kritik an Variante 1

- ◆ Kritikpunkte:
  - Sichtbarkeit der Methode nicht klar
    - `Public`?
  - Parameterübergabe
    - `ByRef/ByVal`?
  - Zweimalige Verwendung von `CurrentDb`
    - Konsequenz?
  - `CurrentDb` ist eine Methode, keine Eigenschaft
    - ?
  - Literal `";DATABASE="` kommt zweimal vor
    - Konsistenz?
  - Literal `10` ist abhängig von `";DATABASE=,,`
    - Konsistenz?

⇒ Suche nach Abhilfe

**Code!**

# ReconnectJetBackend() Kritik an Variante 2

## ◆ Kritikpunkte:

- Zu „technisch“
- Die eigentliche Funktionalität ist
  - versteckt in vielen Details
  - nicht gut erkennbar

## ◆ Lösungsansatz:

- Teilaspekte der Funktionalität in Methoden auslagern:
  - Kleine, klar abgegrenzte Teile
  - Sprechende Namen!

## ◆ ⇒ „Refactoring“

**Code!**

# ReconnectJetBackend()

## Vorteile von Variante 3

- ◆ Status für Variante 1:
  - Kleine und leicht überschaubare Einheiten
  - Die Hauptmethode ist
    - wieder nahe am Pseudo-Code
    - recht nahe an natürlicher Sprache
  
- ◆ ⇒ Zeit für eine erste Zwischenbilanz

# Wiedereinbinden verknüpfter Tabellen

## Erste Zwischenbilanz

- ◆ Möglichst wenig implizites Wissen voraussetzen
  - Zugriffsspezifizierer (**Public**, **Private**, **Friend**) explizit angeben
  - Art der Parameterübergabe (**ByVal**/**ByRef**) explizit angeben
  - Art des Element-Typs (**CurrentDb()** vs. **CurrentDb**) explizit angeben
- ◆ Kritisch gegenüber der Verwendung von **CurrentDb()**:
  - Jedes Mal ein neues Objekt!
  - ⇒ Hilfsvariable in zusammenhängenden Codeabschnitten
  - Eventuell Singleton-Pattern (Newsgroup-Sprech: „**CurrentDbC**“)
- ◆ Aufteilung des Codes in mehrere klar abgegrenzte Einheiten
  - Klarere Verständlichkeit der einzelnen Code-Teile (meist Methoden)
  - Code liest sich leichter
  - „fast wie Prosa“

# Prinzipielle Strategien: Fehler sollen gar nicht passieren können

- ◆ Kleinst möglicher Gültigkeitsbereich
- ◆ Sichtbarkeit möglichst stark einschränken
  - interne Details: **Private!**
- ◆ Alle Zugriffsmodifizierer explizit angeben
  - Default ist meist **Public!**
- ◆ Systeme aus mehreren Komponenten:
  - Modifizierer **Friend** (sichtbar innerhalb der Komponente)

# Prinzipielle Strategien: Fehler sollen gar nicht passieren können

- ◆ Parameter nur bewusst und **explizit ByRef** definieren

- ◆ Funktion mit einem Parameter (implizite Übergabe als Referenz)

```
Private Function GetSteuer(Summe As Currency) As Currency
    Summe = ...    ' Hier wird der Wert
                  ' der übergebenen Variable geändert!
End Function
```

- ◆ Aufruf

```
Dim curSumme As Currency

curSumme = ...
... = GetSteuer(curSumme)
' Hier könnte curSumme bereits verändert worden sein!
```

- ◆ Stattdessen

```
Private Function GetSteuer(ByVal Summe As Currency) As Currency
    Summe = ...    ' Hier kann nur der Wert
                  ' des (lokalen) Parameters geändert werden.
End Function
```

# Prinzipielle Strategien: Auf logischer Ebene arbeiten

- ◆ Auf technischer/implementatorischer Ebene:
  - „Führe Statements **X**, **Y** und **Z** aus wenn jemand auf die Schaltfläche btnSave klickt.“
- ◆ Auf logischer Ebene
  - „Führe die Aktion Abc aus, wenn der Benutzer speichern will.“
- ◆ Umsetzung in VB(A) und Access:
  - Logisch benannte Konstanten statt Literale
  - Nur eine klar abgegrenzte Teilfunktion pro Methode
  - Tool-Methoden und –Klassen
    - rasch die technische Ebene verlassen und
    - auf die logische Ebene kommen.

# Wiedereinbinden verknüpfter Tabellen

## Erweiterung der Anforderungen

### ◆ Aufgabenstellung

- Benutzerfeedback über den Fortschritt der Einbindung
- Anzeigen der aktuell verarbeiteten Tabelle in einem Textfeld

### ◆ Vorarbeit

- Formular
- mit Textfeld

### ◆ Erster Ansatz

- Ausgabe direkt aus der Schleife im Textfeld
- ⇒ Los geht's!

**Code!**

# ReconnectJetBackend() Kritikpunkte an Variante 4

## ◆ Kritikpunkte

- Implizite Voraussetzungen
  - Das Formular muss `frmReconnectionProgress` heißen
  - Das Formular muss geöffnet sein
  - Das Steuerelement muss `txtTabelle` heißen
  - Das Steuerelement muss ein Textfeld sein (Eigenschaft `value!`)
- Keiner dieser Punkte kann vom Compiler überprüft werden!
  - Fehler treten also erst zur Laufzeit auf ☹
- Diese Vorbedingungen müssen an verschiedenen Stellen (Entwurf, Code) erfüllt werden.
- `DoCmd.Close()` schließt eventuell das falsche Access-Objekt!
- Schlechte Wartbarkeit
  - Alle Zusammenhänge müssen bedacht werden

⇒ Los geht's!

**Code!**

# ReconnectJetBackend() Bemerkungen zu Variante 5

## ◆ Vorteile

- Keinerlei Annahmen in **ReconnectJetBackend()** über Namen von Formular oder Steuerelement
- Wesentlich klarere Trennung von Funktionalität und Darstellung
- Bessere Wartbarkeit

Bei

- Änderung des Formularnamens
- Änderung des Steuerelements

Anpassungen nur mehr im Code des Formulars

## ◆ Was immer noch stört:

- Potenzielle Fehlerquellen (vom Compiler nicht überprüfbar):
  - Name des Formulars
  - Name und Typ des Textfeldes

# Wiedereinbinden verknüpfter Tabellen

## Zweite Zwischenbilanz

- ◆ Vom Compiler nicht überprüfbar:
  - Name des Formulars
- ◆ Vom VB6-Compiler nicht überprüft wird (obwohl er könnte):
  - Typ des Steuerelements
- ◆ Nach wie vor Vermischung von Funktionalität und Darstellung
- ◆ Alternative Verwendung des Tabellennamens erfordert immer Anpassung von `ReconnectJetBackend()`:
  - zur Anzeige in Bezeichnungsfeld (`Caption` statt `Value`)
  - zur Auflistung in Listfeld (Manipulation der `RowSource` oder temporäre Tabelle)
  - zur Darstellung in einem Endlosformular (Schreiben in temporäre Tabelle)
  - zur Darstellung eines Fortschrittsbalkens
  - zum Protokollieren in Log-Datei
  - ... und das obwohl die eigentliche Funktionalität unverändert bleibt!

# Prinzipielle Strategien: Fehler vom Compiler erkennbar machen

- ◆ Vermeidung nicht trivialer Literale
- ◆ Triviale Literale (je nach Kontext):
  - 0, 1, -1
  - 2 (als Faktor oder Divisor)
  - "" (leerer String)
- ◆ Nichttriviale Literale
  - Tabellennamen
  - Formularnamen
  - Dateiendungen
  - ...
- ◆ Wenigstens in Form von Konstanten zentral definieren
- ◆ Dort definieren, wo sie hingehören (als Eigenschaft betrachten):
  - Eigenschaft der gesamten Anwendung (z.B. Titel der Anwendung für **MsgBox**):  
Als globale Konstante
  - Eigenschaft eines Moduls (z.B. Name des Moduls für Fehlermeldungen):  
Als Modul-Konstante
  - Nur in seltenen Fällen Konstanten auf Methodenebene definieren

# Prinzipielle Strategien: Fehler vom Compiler erkennbar machen

- ◆ Auch triviale Literale lassen sich manchmal vermeiden

- ◆ Beispiel

- For-Schleifen über alle Elemente eines Arrays

```
For i = 0 To mc_intAnzahl - 1  
    ... = ... * azahlen(i)  
Next i
```

- Eine Schleife „von einer Grenze bis zu einer anderen Grenze“

- ◆ Stattdessen

```
For i = LBound(azahlen) To UBound(azahlen)  
    ... = ... * azahlen(i)  
Next I
```

- Eine Schleife „über alle Elemente“
  - Wesentlich klarer und weniger fehleranfällig

# Prinzipielle Strategien: Fehler vom Compiler erkennbar machen

## ◆ Im Speziellen: Dot (.) statt Bang (!) !?!

- Zugriff auf Steuerelemente und Felder in Formularen nicht über die Controls-Auflistung, sondern über die jeweilige Eigenschaft:

- Beispiel

```
Me!tblInfo = ...
```

- ist nichts anderes als eine Kurzschreibweise für

```
Me.Controls.Item("tblInfo").Caption = ...
```

- String-Literal versteckt!
  - Fehler erst zur Laufzeit ☹
  - Typ des Steuerelements erst zur Laufzeit
- Stattdessen

```
Me.tblInfo.Caption = ...
```

Vorsicht!  
Funktioniert nicht in  
allen Access-Kombinationen.  
Absolut problemlos mit A2k.

# Prinzipielle Strategien: Strenge Typisierung

- ◆ Möglichst den „engsten“ Datentyp verwenden.
- ◆ **Boolean** statt **Integer**
  - Schlechtes Beispiel aus Access: Der Parameter **Cancel** in **Form\_Unload, Control\_BeforeUpdate, etc.:**

```
Private Sub Form_BeforeUpdate(Cancel As Integer)
End Sub
```
  - Warum hier **Integer**?
  - Besser wäre

```
Private Sub Form_BeforeUpdate(ByRef Cancel As Boolean)
End Sub
```
- ◆ **Currency** statt **Double**
  - Vier dezimale Nachkommastellen *exakt*
  - **Double** und **Float** können das nur in Spezialfällen!
  - Z.B. auch gut für Prozentsätze verwendbar

# Prinzipielle Strategien: Strenge Typisierung

- ◆ Beispiel: Bezug auf ein Steuerelement eines Unterformulars aus dem Hauptformular

- ◆ Statt

```
... = Me.frmsBestellungen.Form.Artikel.Value
```

- ◆ Streng typisiert

```
Dim objfrmsBestellungen As Form_frmKunden_frmsBestellungen  
Set objfrmsBestellungen = Me.frmsBestellungen.Form  
... = objfrmsBestellungen.Artikel.Value  
Set objfrmsBestellungen = Nothing
```

- ◆ Noch besser

- Keinen direkten Zugriff auf Steuerelemente eines anderen Formulars, stattdessen eine Eigenschaft vorsehen.

- Im Unterformular

```
Public Property Get Artikelname() As String  
    Artikelname = Nz(Me.Artikel.Value, "")  
End Property
```

- Im Hauptformular

```
Dim objfrmsBestellungen As Form_frmKunden_frmsBestellungen  
Set objfrmsBestellungen = Me.frmsBestellungen.Form  
... = objfrmsBestellungen.Artikelname  
Set objfrmsBestellungen = Nothing
```

# Prinzipielle Strategien: **Wenig programmieren!**

## ◆ Stattdessen

- Designer verwenden
  - Voreinstellungen für Formulare in der Entwurfsansicht vornehmen
  - Abfragen nicht per SQL in VBA zusammenbasteln, sondern gespeicherte Abfragen verwenden
- Mit Code-Generatoren
  - gefährliche Teile generieren lassen und
  - auf eine vom Compiler überprüfbare Ebene bringen
- Frameworks anwenden
  - „gefährliche“ Codeteile zentralisiert spezifizieren und
  - dann per Eigenschaft oä darauf zugreifen

# Prinzipielle Strategien: Wenig programmieren!

## ◆ Tool: MyClasses

- Codegenerator
- Erzeugt Klasse **CMyForms** für alle Formulare
  - Property **<FormName>** für jedes Formular
  - Datentyp **CFormCapsule**
  - Singleton-Instanz **MyForms** (in Standard-Modul)
- Methoden von CFormCapsule:
  - **OpenIt()**
  - **OpenAsDialog()**
  - **CloseIt()**
- Entsprechend auch für Berichte

**Demo**

# Wiedereinbinden verknüpfter Tabellen Aus der zweiten Zwischenbilanz

- ◆ Nach wie vor Vermischung von Funktionalität und Darstellung
- ◆ Alternative Verwendung des Tabellennamens erfordert immer Anpassung von `ReconnectJetBackend()`:
  - Bezeichnungsfeld (`Caption` statt `Value`)
  - Listfeld (Manipulation der `RowSource` oder temporäre Tabelle)
  - Endlosformular (Schreiben in temporäre Tabelle)
  - Fortschrittsbalkens
  - ... und das obwohl die eigentliche Funktionalität unverändert bleibt!

⇒ Was tun?

**Code!**

# Wiedereinbinden verknüpfter Tabellen

## Ansatz 1: Entkopplung durch Ereignisse

### ◆ Idee/Wunsch:

- `ReconnectJetBackend()` signalisiert nach außen das Einbinden einer neuen Tabelle
- Andere(r) Programmteil(e) reagieren darauf

### ◆ Technisches Vehikel dazu:

- Ereignisse

### ◆ Vorbedingung

- Code liegt in einer Klasse  
(Standardmodul kann keine Ereignisse auslösen oder darauf reagieren)

**Code!**

# JetReconnector – mit Ereignissen

## Vorteile

- ◆ Vollkommene Trennung zwischen Funktionalität und Darstellung im User Interface
  - Klasse **JetReconnector**
    - kann Tabellen mit Jet-Datenbanken verbinden
    - Löst bei jeder Tabelle ein Ereignis aus
  - Aufrufende Klasse
    - stößt den Vorgang an
    - reagiert auf das Ereignis
- ◆ **JetReconnector** muss überhaupt nicht angefasst werden, wenn an das User Interface andere Anforderungen gestellt werden:
  - Textfeld
  - Bezeichnungsfeld
  - Listfeld
  - Endlosformular
  - Log-Datei
  - Protokoll-Tabelle
  - gar keine Reaktion

# Wiedereinbinden verknüpfter Tabellen

## Ansatz 2: Entkopplung durch Interface

### ◆ Idee/Wunsch:

- Callback-Prinzip (Hollywood)
- **ReconnectJetBackend()**
  - erhält eine Referenz auf ein an sich beliebiges Objekt
  - das (zumindestens) ein definiertes Set von Methoden und Eigenschaften bietet
  - ruft die jeweils passende Methode des Objekts auf

### ◆ Technisches Vehikel dazu

- Interface

# Wiedereinbinden verknüpfter Tabellen

## Entkopplung durch Interface – HowTo

- ◆ Interface (z.B. **IReconnectionListener**)
  - definiert Methoden, die von der Methode **Reconnect()** des JetReconnectors aufgerufen werden können.
- ◆ Eine Klasse implementiert das Interface
  - Schlüsselwort **Implements**
  - Kann auch die CBF-Klasse eines Access-Formulars sein
- ◆ Eine Instanz dieser Klasse wird an den JetReconnector übergeben.
- ◆ Der Code in **Reconnect()** ruft die Methoden der übergebenen Klasse auf.

**Code!**

# JetReconnector – unter Verwendung eines Interface

## Unterschiede zur Arbeit mit Ereignissen

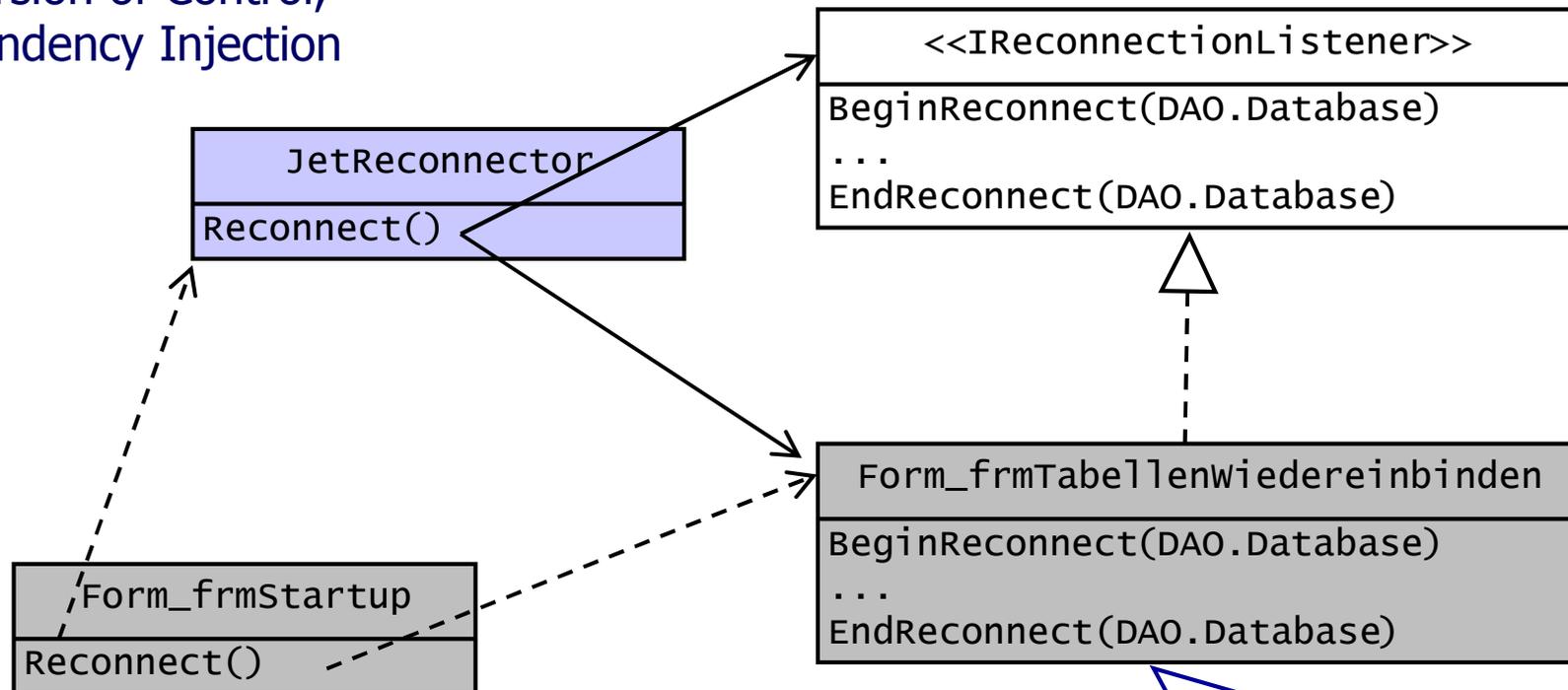
- ◆ Ereignisse können an *beliebig vielen* Stellen konsumiert werden
- ◆ Die im Interface definierte Methode wird für *genau eine* Implementierung aufgerufen.
- ◆ Wenn keine Referenz auf eine implementierende Klasse (hier: ein Listener) übergeben wurde, dürfen die Methodenaufrufe nicht durchgeführt werden!
  - **If (Not ... Is Nothing) Then ...**
- ◆ Die Lösung mit Interface funktioniert auch late bound!
- ◆ Verschwindender Performancevorteil: 2‰ ... 6‰
  - (bei nicht besonders seriöser Messung)

# JetReconnector – unter Verwendung eines Interface

## Die Struktur

### ◆ Zusammenhänge der beteiligten Elemente

Inversion of Control,  
Dependency Injection



Kann  
**ohne Änderung am JetReconnector**  
durch anderen Listener ersetzt werden!

# Grundsätzliche Überlegungen

## Was ist Access?

- ◆ Benutzeroberfläche für Jet-/ODBC-Datenbanken
  - Datenbankeigenschaften
  - div. Optionen
  - Tabellen
  - Abfragen
- ◆ RAD-Tool (Rapid Application Development) für Datenbank Anwendungen
  - Formulare
  - Berichte
  - Makros und Module
  - Designer (grafische Entwurfsansichten)
  - Assistenten

# Grundsätzliche Überlegungen

## Was sind Tabellen?

- ◆ Die (einzige) Stelle, an der tatsächlich Daten gespeichert sind
- ◆ Standardformulare zur Bearbeitung von Daten in einer Datenbank
  - Automatisch vorhanden
  - Datenblattansicht
  - Reiche Funktionalität
    - CRUD (Create, Read, Update, Delete)
    - Suche
    - Filter
    - Druckfunktionalität
  - Nachschlagefelder



Ich steh drauf!

# Prinzipielle Strategien

## Zuerst die Datenstruktur!

- ◆ Die Datenstruktur auf Papier entwerfen
  - Welche Daten müssen gespeichert werden?
  - Welche Zusammenhänge bestehen zwischen den Daten
  - Großes Papier!
  - Viel Papier!

# Prinzipielle Strategien

## Zuerst die Datenstruktur!

- ◆ Die Datenstruktur im Backend implementieren
  - Benennungsschema festlegen und strikt einhalten
  - Tabellen
  - Felder
    - Datentypen
    - Eingabe erforderlich
    - Leere Zeichenfolge (geänderter Standard ab A2002!)
    - Indizes (eindeutige Felder, Mehrfelderindizes)
    - Gültigkeitsregeln (auch auf Tabellenebene)
  - Referenzielle Integrität
  - Von vielen verpönt, IMHO dennoch sehr zu empfehlen:
    - Beschriftungen
    - Nachschlagefelder

# Prinzipielle Strategien

## Zuerst die Datenstruktur!

- ◆ Mithilfe einiger Testdatensätze typische Szenarien auf Tabellenebene durchspielen
  - Kann ich jede Information eingeben?
  - Sind unsinnige Werte möglichst verhindert?
  - Muss ich ggfls. weiter normalisieren?

**Überlegungen zum UI sind hier  
ABSOLUT FEHL  
am Platz!**

# Trennung Funktionalität – GUI: In Formularen nur Code zur GUI-Steuerung

- ◆ Code nur dann in CBF
  - wenn er unmittelbar mit Steuerung des UI zu tun hat
- ◆ Jeglicher Businesscode unabhängig von Formularen
  - in Standardmodule
  - in Klassenmodule

# Trennung Funktionalität – GUI: Keine Referenzierungen „aus dem Off“

## ◆ ... wie

`Forms!frmKunden!Titel`

## ◆ Stattdessen

- Code steuert GUI
  - den Code CBF schreibendort
  - Referenzierungen direkt über Me (wie Me.Titel.Value)
- Code in Modul ausgelagert, nur einzelne Werte aus Steuerelementen
  - Werte als Parameter übergeben
- Code benötigt tatsächlich ein Formularobjekt
  - Referenz auf das Formular übergeben (Me)

# Strategien

## Möglichst enge Schnittstellen

### ◆ Code-Teile

- durch möglichst genau definierte und minimale Schnittstellen miteinander kommunizieren lassen

### ◆ Gut geeignet:

- Parameterübergabe
- Rückgabewerte
- Ereignisse

### ◆ Schlecht wartbar:

- Referenzierungen „aus dem Off“
- Globale Variablen

# Abfragen: gespeichert vs. SQL per Code: Typisches Szenario einer Abfrage per Code

## ◆ Preiserhöhung in einer Warengruppe:

```
Dim strSQL As String
Dim dbs As DAO.Database

strSQL = "UPDATE tblArtikel " & _
        "SET Preis = " & Str(1 + curErhoehung) & _
        " * Preis " & _
        "WHERE warengruppe = " & _
        """" & strWarengruppe & """"

Set dbs = CurrentDb()

dbs.Execute strSQL, dbFailOnError
... = dbs.RecordsAffected

Set dbs = Nothing
```

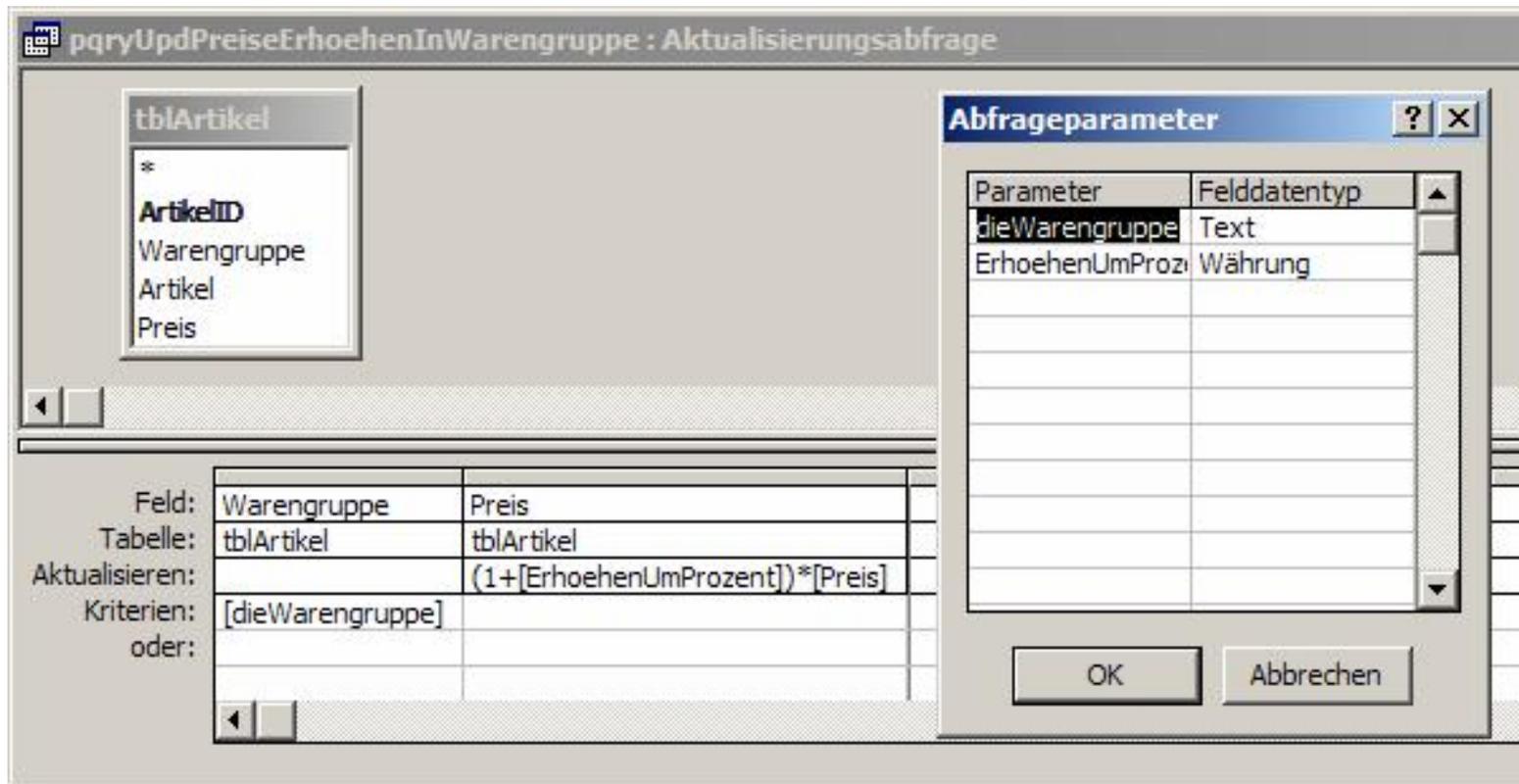
# Abfragen: gespeichert vs. SQL per Code:

## Nachteile von SQL per Code

- ◆ Keine interaktive Manipulation (Joins!)
  - Kein interaktiver Test
  - Schwerer verstehbar
    - Intensive String-Konkatenierung
  - Schwerer wartbar
  - Abfrageplan ist nicht gespeichert
- ◆ Nachteile gespeicherter Abfragen
  - SQL-Code ist (mit Boardmitteln) nicht durchsuchbar
    - Lässt sich aber sehr leicht beheben
  - Mehr Code zum Ausführen einer Aktionsabfrage
    - Kann aber leicht verallgemeinert werden

# Abfragen: gespeichert vs. SQL per Code: Verwenden einer gespeicherten Abfrage

## ◆ Parameterabfrage



# Abfragen: gespeichert vs. SQL per Code: Verwenden einer gespeicherten Abfrage

## ◆ Ausführen der Parameterabfrage im Code

```
Dim dbs As DAO.Database
```

```
Dim qdf As DAO.QueryDef
```

```
Set dbs = CurrentDb()
```

```
Set qdf = dbs.QueryDefs("pqryUpdPreiseErhoehenInWarengruppe")
```

```
qdf.Parameters("diewarengruppe").Value = strWarengruppe
```

```
qdf.Parameters("ErhoehenUmProzent").Value = curErhoehung
```

```
qdf.Execute dbFailOnError
```

```
... = qdf.RecordsAffected
```

```
If Not (qdf Is Nothing) Then qdf.Close
```

```
Set qdf = Nothing
```

```
Set dbs = Nothing
```

# Fehlerbehandlung

## Wo Fehlerbehandlung vorsehen?

- ◆ Fehlerbehandlung in keiner Methode?
  - Es wird schon nix passieren (wird es aber doch!)
    - An manchen Stellen ist Fehlerbehandlung essenziell!
- ◆ In jeder Methode/Eigenschaft?
  - Sicher ist sicher (?)
    - Viel zu viel unnötiger Code-Overhead!
- ◆ Dort wo
  - auch im Fehlerfall wieder aufgeräumt werden muss
    - Connection oder Datei schließen
    - `DoCmd.Echo True/False`
    - `DoCmd.SetWarnings True/False`
    - ...
  - ein Fehler mit Zusatzinformationen angereichert werden soll
  - ein eigener Fehler geworfen werden soll
  - in Ereignisprozeduren nicht triviale Aufrufe stehen

# Fehlerbehandlung

## Einige Gedanken

- ◆ Was passiert mit nicht abgefangenen Fehlern?
  - Werden nach oben weitergereicht
  - Wenn kein Handler gefunden wird: Std.-Access-MeldungDaher
  - Fehlerhandler in jeder Ereignisprozedur oder
  - in von Ereignisprozedur aufgerufener Methode
- ◆ Benutzerfeedback in der Fehlerbehandlung

Auch hier gilt

  - Trennung zwischen Funktionalität und UI!
  - Keine MsgBoxen in Nicht-UI Code!
    - Stattdessen: Eigene Fehlercodes definieren

z.B.: `vbObjectError + 12345`

# Fehlerbehandlung

## Form der Fehlerbehandlung

### ◆ Klassische Form

```
Private Sub MyMethod()  
On Error Goto Err_  
  
    ' Eigentlicher Nutzcode  
  
Exit_:  
    Exit Sub  
  
Err_:  
    ' Fehler anzeigen, protokollieren, ...  
    Resume Exit_  
End Sub
```

# Fehlerbehandlung

## Alternative Form der Fehlerbehandlung I

```
Private Sub MyMethod()  
On Error Goto Exit_  
  
    ' Eigentlicher Nutzcode  
  
Exit_:  
    Select Case Err.Number  
        Case 0:  
            ' Eventuell noch Aktionen im Erfolgsfall  
        Case 2501:  
            ' Behandlung spezifischer Fehler  
        Case Else:  
            ' Nicht spezielle Fehler behandeln  
    End Select  
End Sub
```

# Fehlerbehandlung

## Alternative Form der Fehlerbehandlung II

```
Private Sub MyMethod()  
On Error Goto Exit_  
    ' Eigentlicher Code  
Exit_:  
    Select Case Err.Number  
        Case 0:  
            ' Eventuell noch Aktionen im Erfolgsfall  
            Gosub Cleanup  
        Case 2501:  
            ' Behandlung spezifischer Fehler  
        Case Else:  
            ' Nicht spezielle Fehler behandeln  
            Gosub Cleanup  
            Err.Raise ... ' Fehler wieder aufwerfen  
    End Select  
Exit Sub  
Cleanup:  
    ' Aufräumarbeiten hier durchführen  
Return  
End Sub
```

# **Teil II**

## **Modularität im Design**

# Bibliotheken und andere Komponenten

## Warum?

### ◆ Vorteile

- Wiederverwendbarkeit von Code
- Nachliefern von Funktionen
  - Programm-Module (Lizenzierung in Standard-Produkten)
  - AddIns, PlugIns
- Verwendung bzw. Weitergabe von Funktionalität ohne Code freilegen zu müssen

### ◆ Nachteile

- Mehr als eine Datei muss verteilt werden
- Verweis Thematik

# Bibliotheken und andere Komponenten

## Was geht und was nicht geht

- ◆ Code von eingebundenen MDB/ACCDB-Komponenten
  - kann durchgestept werden (Debugging) 😊
  - kann verändert werden 😊
  - kann aber nicht abgespeichert werden! 😞
- ◆ **CurrentDb()** meint immer die gestartete Access-Datei
  - Zugriff auf die Komponenten-Bibliothek nur mittels **CodeDb()**
  - Warum standardmäßig meistens **CurrentDb()**?
  - Außer bei AddIns und Komponenten sollte man eigentlich immer **CodeDb()** verwenden.
- ◆ **DoCmd-** und **Application-**Methoden funktionieren oft nicht
  - **DoCmd.TransferSpreadsheet()**, ...
  - **Application.DLookup()**, ...
  - Intern wird offenbar **CurrentDb()** verwendet

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## Merkmale

- ◆ Komponentenbasiert
  - Einzelne Aspekte der Funktionalität in eigenen Dateien
  - Wiederverwendung
  - Auslagerung von Funktionalität in MDB/ACCDB-Dateien
  - Entwurfsmodus für den Endbenutzer!
  - Nachrüsten von Modulen
- ◆ Modularisierung
  - Teile der Anwendung können in eigenen Dateien implementiert werden.
    - vom Endkunden getrennt lizenziert?
- ◆ Großteils MDE/ACCDE-basiert
  - Code-intensive Komponenten zum Schutz des Codes kompiliert als MDE/ACCDE-Dateien
- ◆ MDB/ACCDB-Module möglich
  - Berichtseditor von Access zur Anpassung der Berichte für Endanwender

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## Die Ausgangsbasis

### ◆ Problematik

- Verweis-Thematik
  - vorheriger Ort der Komponente funktioniert nicht mehr
  - Auflösungsalgorithmus findet falsche/alte Version
- Prinzipiell nicht möglich:
  - MDE mit Bibliotheksverweis auf MDB

### ◆ Überlegungen

- Warum eigentlich Verweis?
  - Um auf Code der Komponente zugreifen zu können
- Klassisches Late-Binding mit Access-Komponente?
  - `CreateObject()` oder `GetObject()` funktionieren nur bei registrierten Komponenten ☹

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## Grundlegender Gedanke

### ◆ Idee

- Die Module erhalten Referenzen auf Objekte anderer Module
- und stoßen über Methoden dieser Objekte Funktionen an

### ◆ Realisierung: Starter-MDB/ACCDB

- Stellt Bibliotheksverweise auf alle Komponenten sicher (Registry, Konfiguration, Dateiauswahl, ...)
- Besorgt sich für jede Komponente eine Instanz einer Fassade (Singleton)
- Reicht Referenzen der Fassaden an andere Komponenten weiter
- Startet die Applikation über Methode der Hauptfassade

### ◆ ⇒ „Late Binding für Access-Komponenten“

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## Grundlegender Gedanke grafisch dargestellt

Starter.mdb

Fassadenklassen:  
Instanting ist *PublicNotCreatable!*

```
Dim MainFac AS MainComp.Facade
Dim Lib1Fac AS Library1.Facade

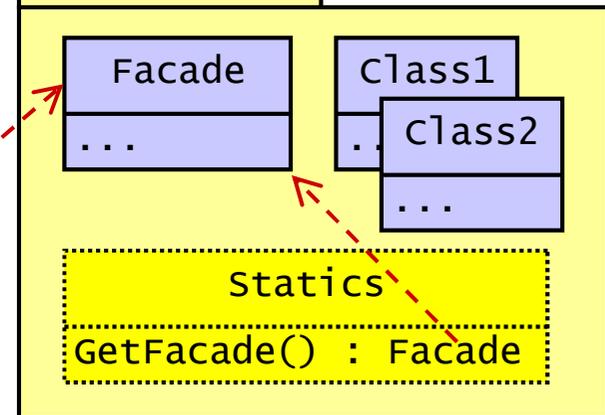
' Fassaden-Instanzen besorgen
Set MainFac = MainComp.Statics.GetFacade()
Set Lib1Fac = Library1.Statics.GetFacade()

' Komponenten mit einander bekanntmachen
Set MainFac.Library = Lib1Fac

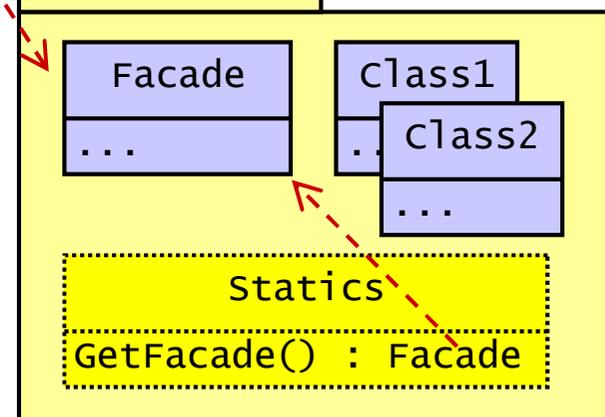
' Die eigentliche Anwendung starten
MainFac.Startup()

' Aufräumen
Set Lib1Fac = Nothing
Set MainFac = Nothing
```

MainComp

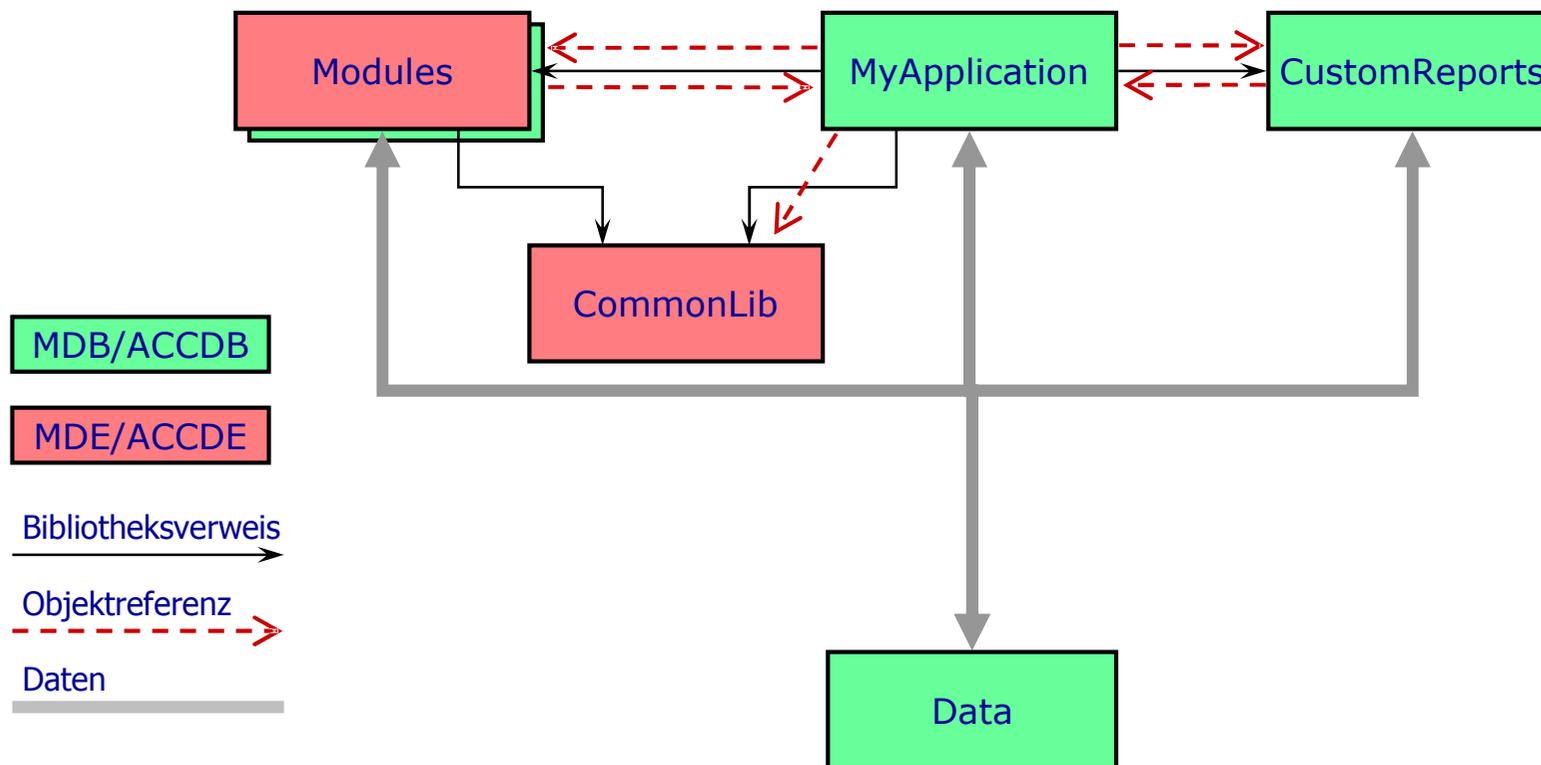


Library1



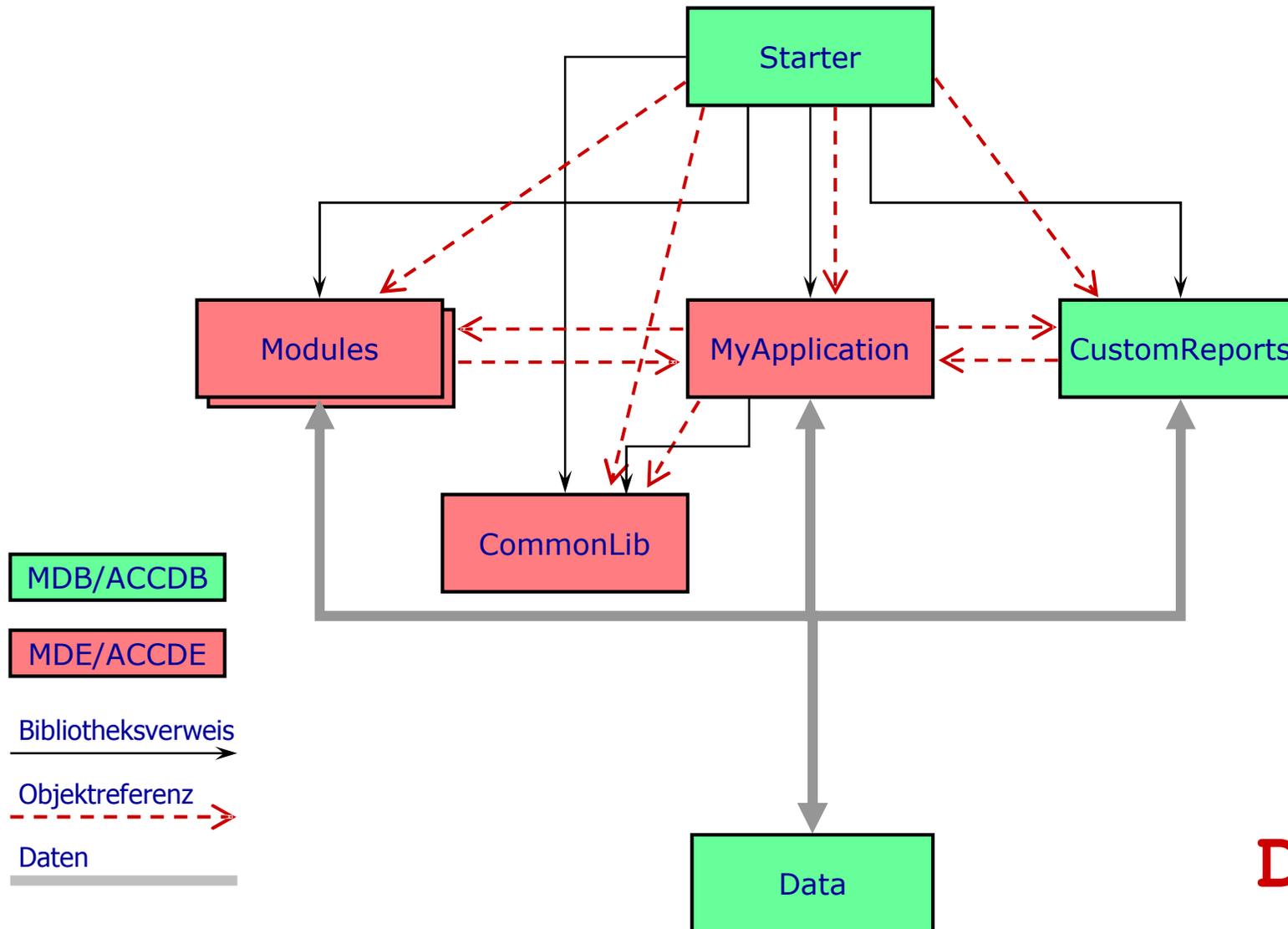
# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur Struktur bei der Entwicklung

- ◆ Starter-MDB ist nicht involviert



# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## Struktur in Produktion



**Demo?**

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## Struktur in Produktion – **Vorsicht!**

- ◆ Der Starter ist der Host für alle anderen Komponenten
  - Auch für die Haupt-MDE!

### Auswirkungen:

- ◆ **CodeDb()** statt **CurrentDb()**
  - Ersatz für **DoCmd.Xxx()**, ... verwenden
- ◆ **Symbolleisten (und Menüs):**
  - Änderungen in Haupt-MDE und Starter.mdb durchführen!
  - Kein direktes Öffnen von Formularen der Haupt-MDE
  - Aufruf von Methoden der Haupt-MDE aus Starter.mdb
    - Bei Aktion: **MyApplication.ShowKundenDetails**

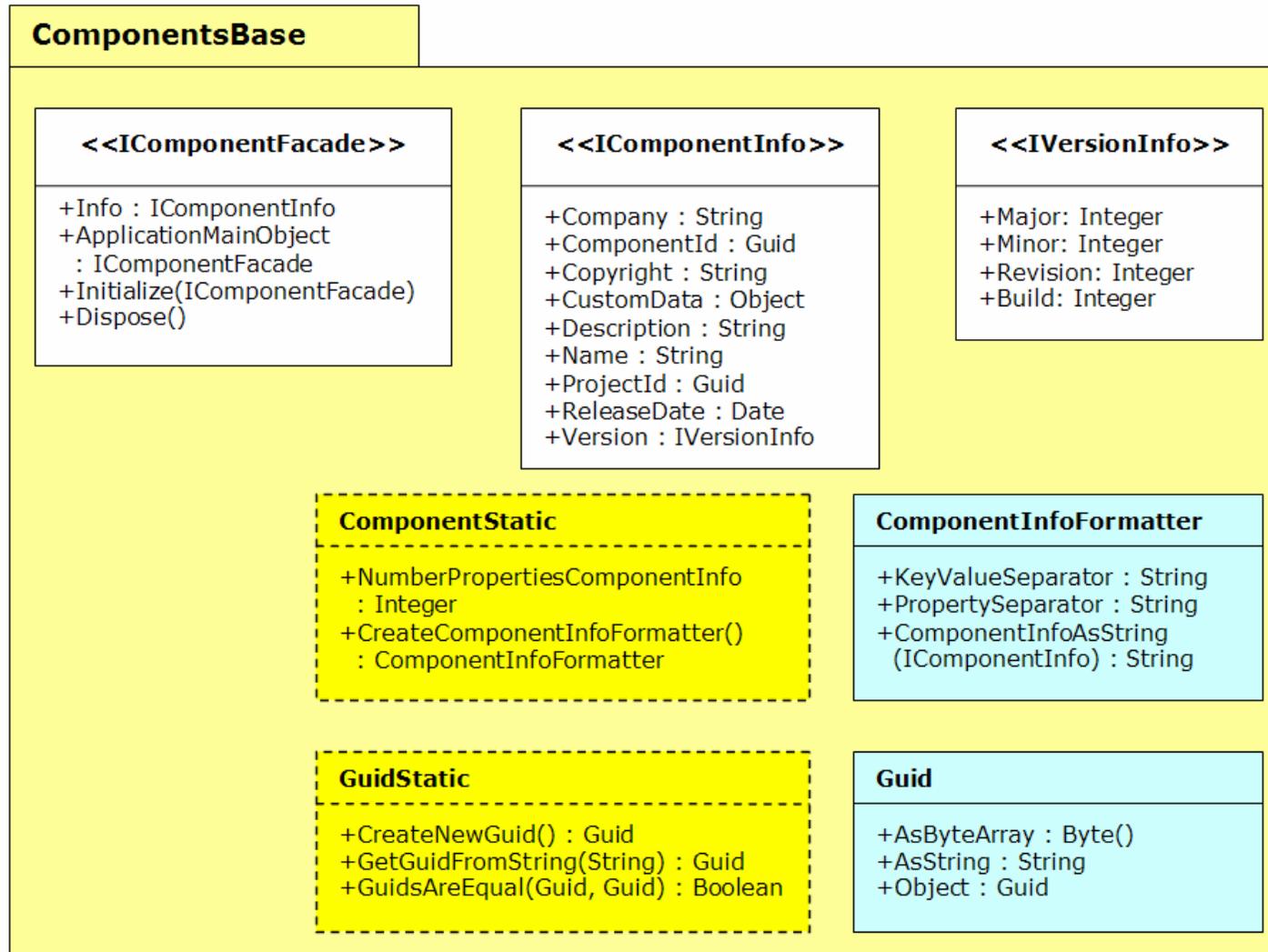
# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## Aufbau einer Komponente – Allgemeines

- ◆ Nutzfunktionalität hauptsächlich in Klassen
  - Voraussetzung für „Late-Binding für Access-Komponenten“
- ◆ Bereitstellen von Factory-Methoden für Klassen
  - Eigenschaft **Instancing** von Klassen aus Access-Komponenten:
    - **Private** – die Klasse ist nur innerhalb der Komponente sichtbar
    - **PublicNotCreatable** – die Klasse
      - \* ist auch außerhalb der Komponente sichtbar
      - \* kann aber von außen nicht instanziiert werden
  - Daher innerhalb der Komponente instanziiieren (Factory)
- ◆ Verbergen aller Interna
  - Details des Codes in der Komponente von außen nicht sichtbar!
  - Zugriffsmodifizierer **Friend!** – nur innerhalb der Komponente
- ◆ Identifikation der Komponenten
  - Grundlegende Informationen (→ **IComponentInfo**)

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## Infrastruktur in **ComponentsBase**



# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## ComponentsBase – das Interface `IComponentFacade`

- ◆ `IComponentFacade` definiert die erforderlichen Members einer Fassade:
  - `Info As IComponentInfo`
    - Liefert Referenz auf Objekt mit Informationen über die Komponente
  - `Initialize(IComponentFacade)`
    - Initialisiert die Komponente
    - Parameter ist Fassade der Hauptkomponente
  - `ApplicationMainObject As Object`
    - Liefert Referenz auf Fassade der Hauptkomponente
  - `Dispose()`
    - Freigabe von Ressourcen
    - Auflösen von Zirkelreferenzen!

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## ComponentsBase – das Interface `IComponentInfo`

- ◆ `IComponentInfo` definiert die erforderlichen Members einer Klasse für Informationen über die Komponente:
  - `Name As String`
    - Name der Komponente
  - `ComponentId As Guid`
    - Eindeutige Kennung für diese Komponente
  - `Version As IVersionInfo`
    - Version der Komponente
  - `ProjectId As Guid`
    - Eindeutige Kennung für das Projekt zu dem die Komponente gehört
  - `Description As String`
    - Beschreibung
  - `CustomData As Object`
    - Zusätzliche Spezial-Informationen (z.B. History, ...) der Komponente

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## ComponentsBase – das Interface `IVersionInfo`

- ◆ `IVersionInfo` definiert die erforderlichen Members einer Klasse für die Version der Komponente:

- `Major As Integer`
- `Minor As Integer`
- `Revision As Integer`
- `Build As Integer`

- ◆ Ermöglicht vierteilige Versionsangabe 3.1.4.0

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## ComponentsBase – weitere Module

- ◆ **ComponentStatic** (Standardmodul)
  - Factory-Methode für Instanz des **ComponentInfoFormatter**
- ◆ **Guid** (Klassenmodul)
  - Repräsentiert Globally Unique Identifier
  - z.B. 419F7D87-A424-43B4-84AF-37706C7A583A
  - für **ComponentId** und **ProjectId**
- ◆ **GuidStatic** (Standardmodul)
  - Factory und Hilfsmethoden für Klasse **Guid**
- ◆ **ComponentInfoFormatter** (Klassenmodul)
  - Generiert String-Repräsentation des ComponentInfos

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

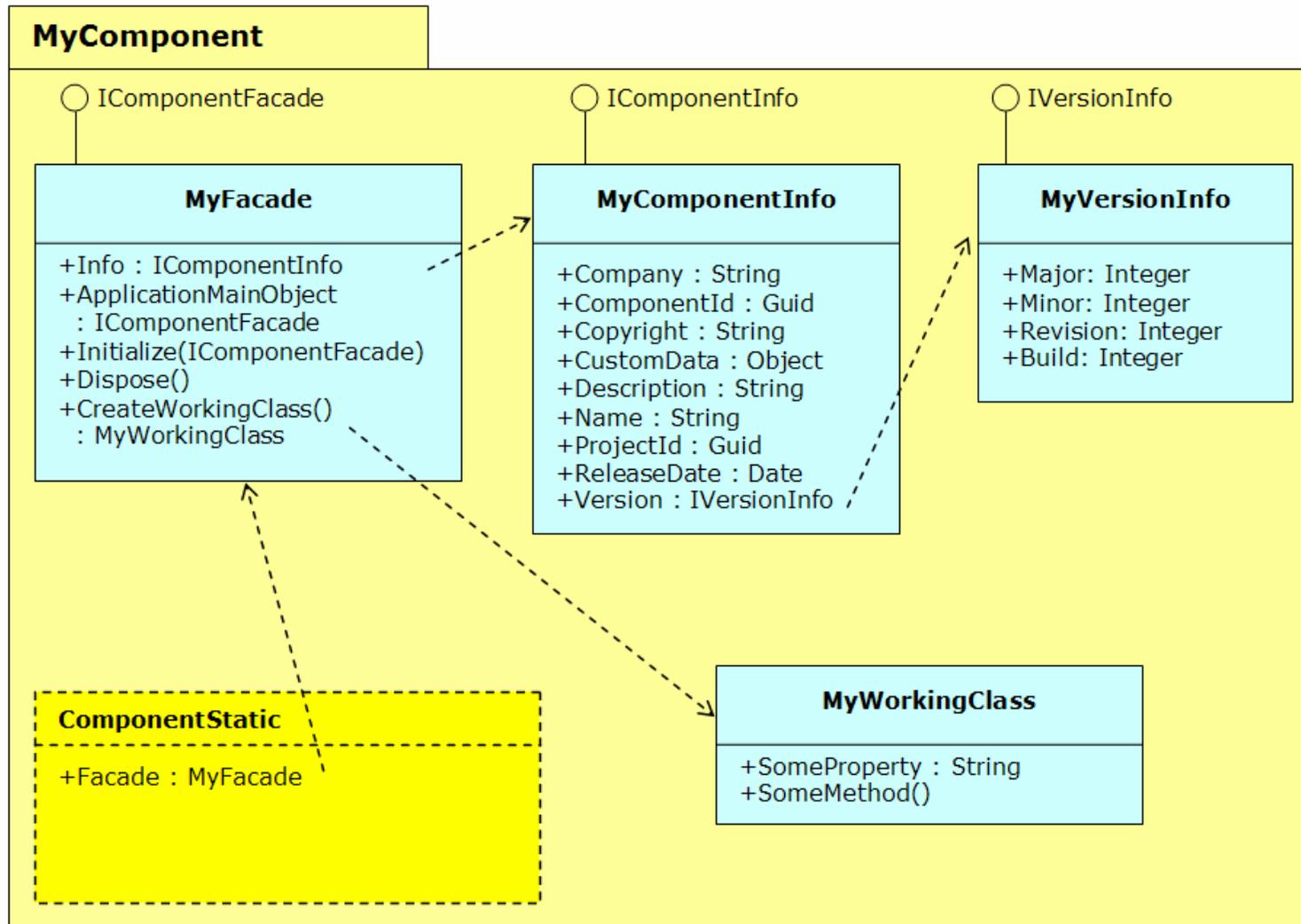
## Entwickeln einer Komponente

### ◆ Vorgangsweise:

- Verweis auf `ComponentsBase` setzen
- Die drei Interfaces implementieren
  - `IComponentsFacade`
  - `IComponentsInfo`
  - `IVersionInfo`
- In einem Standardmodul `ComponentStatic`
  - Eigenschaft `Facade As IComponentInfo` implementieren
  - liefert Referenz auf Singleton-Instanz der Fassade

# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## Aufbau einer Komponente



# Vorschlag für eine modulare Anwendungsarchitektur

## Verwendung der Komponente in der Hauptanwendung

- ◆ Starter übergibt eine Referenz auf Fassade der Komponente an Fassade der Hauptanwendung
- ◆ Kontrollieren von
  - `IComponentInfo.ProjectId`
  - ev. `IComponentInfo.ComponentId`
  - ev. `IComponentInfo.Version`
- ◆ Speichern der Referenz in Feld
- ◆ Ev. Übergabe der Referenz der Hauptfassade an Eigenschaft der Komponenten-Fassade
  - Zirkuläre Referenz – Aufzulösen in `Dispose()`!

**Uff – Fragen, Bemerkungen?**

**Danke für die Aufmerksamkeit!**

# Tools

## ◆ MZTools

- [www.mztools.com](http://www.mztools.com)
- „Must have“
- Freeware für VB6/VBA

## ◆ Diverse AddIns von Thomas Möller

- [www.team-moeller.de](http://www.team-moeller.de)
- TM VBA-CodeInspector
- TM VBA-ToDoFinder
- TM-CodeDokumentation
- TM-DatenKlassenGenerator

## ◆ mossSoft Proc Browser

- <http://www.access-im-unternehmen.de/374.0.html>

## ◆ AddIns von Paul Rohorzka

- Ev. im Laufe 2007/2008 unter [www.softconcept.at](http://www.softconcept.at) zu finden???